

2B2T.XIN 服务器历史与社会生态研究报告

基于论坛爬取语料 (5,663 主题 · 39,702 帖文 · 2020-03 至 2026-07) 的数字人类学考察

语料范围: 2b2t.xin 论坛 (默认板块、历史文献、官方公告、教程经验)

一手源: 官方公告 / 历史文献 / admin 编年 方法: 全语料程序化统计 + 高显著性主题精读

编写组织: 生源救助站 撰写: 时空星文 审阅: 时空星文、蟹黄、浮昀沫OvO

本报告以 2B2T.XIN 论坛爬取数据为证据基底, 将这台运行逾六年中国无政府 Minecraft 服务器视为一个线上社会, 从历史、组织、政治、文化、人物、冲突等维度建立完整档案。所有结论均以帖子 [tid](#) 为证据引用; 无法确认者标注 [未证实](#) [玩家传闻](#), 绝不编造。官方编年、玩家观点、论坛传言在文中明确区分。

1 服务器简介 2 历史发展阶段 3 主要组织百科 4 组织 治结构 8 玩家文化分析 9 服务器发展趋势 10 总结 附录: 方法论 / 证据索引 / 未证实清单
5 玩家人物档案 6 重大事件时间线 7 社区政

一、服务器简介

2B2T.XIN (下称 XIN 服) 是一台以"无政府 (anarchy)"为核心玩法的中国 Minecraft 服务器, 仿照国际服 2b2t.org 的规则范式: 不限制玩家行为、不回档玩家间破坏、允许使用辅助客户端 (hack client)。服务器于 **2020 年 3 月 1 日开服** [tid6](#), 由一位原 RPG 服"腐竹" (服主, 论坛 ID **admin**, 玩家常称"山水") 发起。开服帖《2020 年 03 月份 | 新的征程》由玩家 **Zero、One** (游戏内简称 01) 撰写, 记录了开服首月的群雄并起 [tid6](#)。

XIN 服的崛起与同期 **China2B2T** 服务器的衰败密切相关。2020 年 6 月 25 日 China2B2T.ORG 宣布关闭 (6 月 26 日 14:00 停服), 其原有组织大批迁入 XIN, 直接壮大了 XIN 的玩家基数与组织生态 [tid166](#)。至 2020 年末, XIN 已自称"中国地区最为出名的无政府类型服务器", 峰值在线 203 人、稳定运行 298 天 [tid1636](#)。

本次爬取了论坛的四个板块: 默认板块 (5,270 主题, 综合讨论)、教程经验 (247)、官方公告 (93, P0 一手源)、历史文献 (53, admin 逐月/逐年编年, 本报告时间线主脊)。截至爬取日 (2026-07-31), 累计 5,663 主题、39,702 帖文、34,053 回复, 1,503 名用户发过主题、2,353 名用户发过帖。

服务器的根本张力在于"无政府理念"与"持续运营"之间的拉扯：服主山水多次强调"能让服务器真正意义上死亡的只有玩家"[tid4933](#)，因而反复在"刷物品玩法"的存废、反作弊的松紧、权限售卖的边界之间妥协，形成了独特的政策摇摆史（详见 §6、§7）。

二、历史发展阶段

依据官方编年与事件密度，XIN 服六年可划分为五个阶段。每阶段都有清晰的"开学/暑假"季节周期——工作日人数骤降、假期人数爆满，这一周期深刻塑造了组织的活跃节奏与战争时机 [tid1146](#) [tid3426](#)。

阶段	时段	主题	关键词
开服元年	2020-03 ~ 2020-12	LJM 称霸、China2B2T 迁入、地狱原点争夺、32K 登场	建服、回档、漏洞、原点战 tid6 tid886 tid1532
动荡调整期	2021-01 ~ 2021-12	驴刷存废之争、XS 解体、正版化、硬盘危机	禁驴刷、OP药、Log4J、UUID 绑定 tid2296 tid3800 tid4783
鸡刷盛世	2022-01 ~ 2022-12	Super Chicken 刷物、zenhao 后门、男童推翻 01、SU 分裂	鸡霸、后门、暴政、CPVP tid5072 tid5387 tid5890
版本转型期	2023-01 ~ 2023-12	1.19 升级、反作弊大改、Super Chicken 退场、险些解散	Folia、回档、解散公告、复活赛 tid9788 tid10517 tid10653
沉淀续命期	2024-01 ~ 2026-07	盗号风波、e_2 滥权、权限经济固化、修路公益兴起	离线盗号、OP 滥权、修路组织 tid10885 tid12994 tid14655

2.1 开服元年：LJM 称霸与原点争夺（2020）

开服首月即形成双雄格局：以 01（Zero、One）为代表的老玩家与以 xcds123 为代表的新玩家对峙，后合并 [tid6](#)。3 月 17 日 **LJM 组织成立**，首领 01，同日反 LJM 联盟首次成立，LJM 向其宣战——这是 XIN 服组织政治的起点 [tid6](#)。此后 LJM 通过收编星陨阁、自由之风、ETO 等组织迅速扩张，并于 5 月改名"LJM 成立共和国" [tid146](#)。

2020 年 8 月爆发**地狱原点争夺战**，七组织分两大阵营（FXS/LJM/XS/YHY vs HLN 领衔的无尽深空/CTS）旷日争夺地狱 0,0 这一战略地标 [tid886](#)。12 月 **32K 武器登场**，皇权 YHY、无尽深空、蓝色空间等组建 **hwly 联盟**反 LJM，12 月 26 日 LJM 于下午三点完胜 hwly（双方参战超 30 人），hwly 解散，LJM 重归霸主 [tid1532](#)。

2.2 动荡调整期：驴刷存废与正版化（2021）

2021 年 3 月 1 日，服主兑现预告**禁掉驴刷物品**，"刷物品"这一无政府玩法核心遭遇重创，玩家流失、在线骤降 [tid2296](#) [tid4933](#)。山水在年度总结中坦言：为让服务器"活下去"，不得不借机重开刷物（"10+1"法），"当服务器接近死亡的时候，规划、想法、未来，都不值一提" [tid4933](#)。这一年还经历

OP 药事件 [tid1637](#)、XS 正式解体（成员转投老九门） [tid3800](#)、Log4J 漏洞与正版 UUID 绑定（手工迁移三千账号） [tid4783](#)。

2.3 鸡刷盛世：Super Chicken 与暗流（2022）

2022 年 2 月 18 日，山水关闭杀驴刷、改为更便捷的 **Super Chicken（鸡刷）** [tid5267](#) [tid7072](#)，开启了"鸡霸登场"的物资盛世。但繁荣之下暗流涌动：3 月 8 日确认开发者 **zenhao 在插件中安插后门**，导致多个基地坐标流出、多场 PVP 结果存疑，zenhao 被踢出开发组 [tid5387](#) [tid5322](#)。6 月 30 日发生"男童推翻暴政"——玩家男童推翻 01 的长期统治并称帝 [tid5890](#)。11 月 SovietUnion 因内部腐败分裂 [tid6773](#)。年末 LJM 号称最大的主基地坐标泄露并被炸毁 [tid6937](#)。

2.4 版本转型期：1.19 升级与险些解散（2023）

2023 年 8 月 15 日，服务器内核由 1.12.2 升级至 **1.19.4**，推翻旧反作弊与违禁物品体系、删除原版无法获取的违禁品 [tid9788](#)。11 月 14 日因物资极度饱和，山水删除 Super Chicken 的自动化产线、改回杀驴复制，引发玩家激烈反弹 [tid10517](#)。年末山水情绪崩溃发布《**服务器解散公告**》，称"运营四年被骂四年"，数小时后又撤回（"对买过权限的玩家不公平"），公告被标注"作废" [tid10653](#)。年度总结透露曾考虑解散、经历大范围回档与硬盘阵列致命故障 [tid10888](#)。

2.5 沉淀续命期：盗号、滥权与公益（2024-2026）

2024 年元旦前后爆发**大型离线盗号事件**，论坛用户"金蝉脱壳"公开发布近百个离线账号密码 [tid10885](#)。2025 年初，新任 OP **e_2 滥权事件**——e_2 误用指令流出违禁品、私自 tp 玩家翻箱，引发论坛强烈声讨，山水介入处理 [tid12994](#)。2026 年 2 月 4 日，沉寂已久的 OP 药账号重出江湖惹事，山水删除其数据才平息 [tid14655](#)。同期公益型组织（IIS 修路、生源救助站/XYL 救助萌新）兴起，成为社区新的稳定力量 [tid12948](#)。

三、主要组织百科

全语料共识别出 **41 个玩家组织**。下表列出提及主题数 ≥ 12 的核心组织（提及量为论坛信号，**不等于**影响力排序——见 §7）。完整名录见 `organizations.csv`。

组织	类型	首次/最后提及	主题数	定位与代表事件
LJM	PvP/政治霸权	2020-06 / 2026-07	106	服内最古老组织，01 创立；建共和国、造机器人、修地狱高速；经 hwly 战役称霸 tid6 tid1532

NAU	综合类型	2022-09 / 2026-07	87	Novice's Aid Union, Helloalp 任首领; 兼具PvP作战、舆论宣传与跨组织协调职能; 与 ANY 爆发圣诞团战 tid6678 tid7111
XS	PvP 大型	2020-08 / 2026-07	69	长期"国服第二"; 2021-08 解体、2023-04 以 Xs Club 复活; Ulinp 2023-08 登基 tid3800 tid8330
冰林	建筑/PvP	2020-07 / 2026-05	62	老牌势力, 2022 联合 Overcome 启动"女武神"计划; 常驻 CPVP 赛事助阵 tid6232 tid9261
PF	PvP/舆论	2023-08 / 2026-05	49	被控"扭曲事实、打舆论战", 自称"xin 服老玩家公敌"标签 tid14444
伊甸园/EDEN	综合/救助	2022-01 / 2025-11	68	伊甸园 (EDEN) 为同一组织的中英文名; 划水面壁者罗辑 2022-02-01 创立伊甸园, 卷入与帝国的纠纷中, 后在其他势力的援助下胜利 tid5072 ; 2023-05 EDEN 合并生源救助站, 合并后 EDEN 主体不变, 生源救助站更名为 EDEN 生存救助站 tid8699
乐子组织/DGamx	娱乐	2020-11 / 2024-08	26	以"乐"为标签的娱乐型团体, 常成众矢之的 tid7654
生源救助站	萌新救助	2021-11 / 2026-08	—	2021-11-24 由时空星文创立 tid11888 ; 在出生点为萌新提供物资发放与基本救助; 2023-05-14 被 EDEN 合并, 更名为 EDEN 生存救助站 tid8699 , 2024-08-14 解除合并关系并进入休眠; 后恢复活动
XFT	PvP	2021-10 / 2026-07	20	地狱原点常驻战力, 与 LJM (老九门)、Xs Club 多次团战 tid4431 tid8330
ANY	PvP	2021-07 / 2023-01	20	与 NAU 敌对, 代理首领 Hallanguy(aka) 宣战引发圣诞战 tid7237

华圻	政治/法治	2021-04 / 2024-06	19	"华圻共和组织", 颁《参审基本标准条例》、加入 PDC, 服内罕见的成文法治团体 tid6004
IIS	基础设施/公益	2024-08 / 2026-06	16	修路组织, 将 ±x 高速扩展至 20 万; 提供自动修路端 tid12948
FMS	PvP	2022-10 / 2026-05	14	起源存在三源矛盾: ZLF 称其内部分裂 tid6629 ; FMS 自称从"CEH DMS"分裂 tid11909 ; PF 首领称其为 dyz 管理中小组织的工具 tid14777 玩家自述,单源
蓝色空间	PvP	2020-09 / 2025-08	13	hwly 联盟成员; 2021-05 解散、2021-02 涉"五大组织解散"事件 tid1932 tid2999
ZLF	小团体	2022-10 / 2025-02	12	首领 BlueZL; 自称"初代联合国", 与 FMS 敌对并宣战 tid6629 tid6631
4K	PvP	2020-08 / 2022-02	12	首领 Top4nk; 原"红旗联盟"2021-11 解体后重组 tid4636
第三帝国/轴心帝国	PvP/政治	2020-12 / 2022-11	23	首领林小林 (元首); 2021-10 改名轴心帝国; 好战组织, 向 PUX/TCP/MSO 等宣战; 被社区称"臭名昭著"; 2022-11 宣告覆灭 tid1518 tid4583 tid5664 tid6738

3.1 LJM：开服霸主与技术型强权

基础信息：XIN 服第一个组织，2020-03-17 由 01（Zero、One）创立，5 月改名"LJM 成立共和国" [tid6](#) [tid146](#)。核心成员包括 01、subersheep、ap、piwers、xuanox、jason、Xx_Toney_xX 等 [tid886](#) [tid1427](#)。活跃期贯穿 2020-2026，未正式解散。

定位：PvP 军事 + 政治霸权 + 技术研究复合型。LJM 既打原点战（地狱 0,0），又建全服最大红石建筑群 [tid6](#)，还率先研发机器人（查询在线、网页聊天、统计人数，由 jason 制作，官方未支持） [tid886](#) 与 BugTracer 漏洞追踪系统（GitHub 托管，LBT-0001 起） [tid3426](#)，并修建地狱交通 [tid145](#)。

文化：强等级制（"分部""高层""技术部"）、强技术官僚色彩（LIPs 改进提案制度）[tid3164](#)。因长期统治被称"01 暴政"，2022-06 被男童推翻 [tid5890](#)。其首领 01 与服主山水的关系长期是社区猜测焦点 [玩家传闻](#)。

3.2 NAU：以"乐"自嘲的综合型组织

基础信息：全称 **Novice's Aid Union**，首领 **Helloalp**，招新帖中公开列示联系方式 [tid7111](#) [tid6678](#)。约 2022 年秋兴起，活跃至 2026。

定位：综合类型（PvP作战 + 舆论宣传 + 跨组织协调）。招新帖中允许公开广告宣传 [tid6678](#)；具备 PvP 作战能力（圣诞团战获胜）与舆论宣传能力（战后论坛舆论战）。首领 Helloalp 同时介入 IIS 修路组织事务 [tid12948](#)，是跨组织协调的关键人物。

文化：坦然接受"乐子组织"标签（"都说我们组织乐，又怎么样"），但以实际作战能力建立声望 [tid6678](#)。2022 圣诞与 ANY 的团战及随后的论坛舆论战，展示了其"作战 + 宣传"双线能力 [tid7237](#)。

3.3 华炘：服内罕见的法治共和国

定位：政治联盟型。自称"华炘共和组织"，2022-07-07 颁布《2B2T.XIN 华炘共和组织参审基本标准条例》，被称为"华炘法治化进程的第一步" [tid6004](#)，2023-07 加入 PDC 联盟 [tid9261](#)。这是 XIN 服少数将"成文法""共和""参审"作为组织理念公开宣示的团体，体现了无政府环境中对内部秩序的主动建构。

3.4 第三帝国/轴心帝国：好战型强权

基础信息：首领 **林小林**（论坛 ID"姐贵水官上台"，自称"元首"），核心成员包括青神、Tony（帝国元帅）等 [tid5664](#)。至少 2020-12 已存在 [tid1518](#)，2021-01 发招人帖称"内有免费物资" [tid1621](#)。2021-10-28 林小林宣布帝国回归并改名"轴心帝国" [tid4583](#)。约 2022-11 宣告覆灭 [tid6738](#)。

定位：PvP/政治型。帝国是 XIN 服早期最突出的好战组织之一，先后向 PUX、TCP、MSO 等组织宣战 [tid5664](#)。其行事风格引发社区强烈反弹——伊甸园首领划水面壁者罗辑专门发表"消灭轴心帝国"演讲，称其"臭名昭著"、首领"除了骗人和圈钱别的什么也不会"，并指控其高管青神向伊甸园派驻卧底 [tid5664](#)。另有帖称"轴心帝国全地图基地搜索器"实为木马病毒 [tid5690](#)。

文化：以"元首""帝国元帅"等纳粹式称号为组织符号，林小林常以"演讲"形式在论坛发声。ZLF 首领退位时亦将"反对第三帝国"列为遗志 [tid7076](#)。帝国虽覆灭，其成员在 2021-01 发现了登录服

3.5 公益与基础设施谱系

2022 年后涌现一批以"公共物品"为核心的组织：**生源救助站**2021-11-24 由时空星文创立 tid11888，在出生点为萌新提供物资发放与基本救助；2023-05-14 被 EDEN 合并，生源救助站更名为 EDEN 生存救助站 tid8699，2024-08-14 解除合并关系并进入休眠，后恢复活动；**修路联盟/IIS**专注地狱高速（5 月 28 日成立修路联盟 tid5702，IIS 将 $\pm x$ 高速扩至 20 万 tid12948）；**XYL**在出生点免费发放 kit、鞘翅、不死图腾 tid10146；**伊甸园/EDEN**在合并生源救助站后兼具综合与救助职能 tid8699。它们的兴起对应了刷物自动化退场后"物资回归稀缺、需要互助"的新环境。

3.6 技术与黑客户端谱系

EL 组织提供 Eternal 端（4 种不冲突科学家、汉化 Meteor、PVP+ 生电+找基地） tid13301；**HSL**（2020 即存在）通过公开渠道分享客户端与挂 tid433；**圣族**发售自创端 tid4226。技术型组织是"科学家整合"等帖（114 回复）需求的产物 tid12644。

3.7 2024-2026 年新势力谱系

以下组织信息主要依据 PF 首领 bingcan（花碎冰残）的退圈自述帖 tid14777，系**玩家自述(PF视角),单源**，缺乏 dyz/ash 等方面的交叉验证。读者应审慎对待。

组织	类型	活跃时期	定位与代表事件	信源
dyz	联盟/霸权	2023-2025	PF 的主要对手。据称使用 FMS 管理中小组织；成员含沙某、干梦、淮南子等；李星辰为其保护者。后期与 ash 合并抗 PF 但败北。被指"造谣与神权"	tid14777(PF视角,单源)
ash	PvP/霸权	2024-2025	大型敌对组织。曾与 EMP 交战（PF 负责切断末地补给线）。dyz 衰落后转向攻击 PF。后与 dyz 合并抗 PF 但被击败	tid14777(PF视角,单源)
EMP	联盟	2024	dyz 体系内的组织联盟。PF 曾隶属其中，认识熊大、左飞、gz 等人。后解散。左飞后续协助 PF 组建 AA 联盟	tid14777(PF视角,单源)
CEH	联盟	2024	PF 曾加入的联盟。因 PF 成员宁宁与一只小红翼的私人纠纷导致大规模叛乱而失败。一只小红翼（苏淳华/苏春药）为核心人物	tid14777(PF视角,单源) ； tid11909
炽星集群	联盟	2025	PF 财团改组后的组织联盟。据称囊括除 dyz 与 ash 外的所有组织。HCQ 同学为反击 dyz 战争的转折点人物	tid14777(PF视角,单源)

tenet	小团体	2022	首个主动与 PF 合做的组织，带来 Pvper ZC_GOD 并提供基地	tid14777(PF视角,单源)
ZWOLF	小团体	2022	PF 的第一个附属组织	tid14777(PF视角,单源)
UWN	PvP	2024	据称为 FMS 手下，被 PF 与 CEH 残兵击溃	tid14777(PF视角,单源)
老九门	综合性	2021-2022	即 LJM 同一组织之别名。XS 解体后部分成员转入。拾荒者为其附属组织	tid3800 tid14777(PF视角)
拾荒者	小团体	2022	老九门附属组织，首领肌肉金轮。PF 首领 bingcan 的入服引路人。后因肌肉金轮疑似现实问题而解散	tid14777(PF视角,单源)
AA联盟	联盟	2024	左飞协调 dyz 中立派 cpvp + PF + CEH 对抗 ash 的联盟，后失败	tid14777(PF视角,单源)
风燕殿	娱乐	2025-2026	被 PF 称为"如花组织"，PF 情报力量主要投入于此	tid14777(PF视角,单源)

关键人物补充（均据 tid14777 PF 视角单源）：**bingcan**（花碎冰残），PF 代理首领，2022 年暑假入服，2026 年初退圈；**蟹黄**，伊甸/EDEN 核心人物，主张消灭恶俗，与 PF 合作后分道扬镳；**左飞**，EMP 成员，后协调 AA 联盟；**HCQ同学**，PF 反击 dyz 战争的转折点人物；**一只小红翼**（苏淳华/苏春药/crystal_l），CEH 核心成员，其私人恩怨导致 CEH 叛乱。

3.8 组织文化深度分析

下表从七个维度对核心组织进行文化解构。数据来源于各组织招新帖、战争帖、外交声明及论坛互动记录。

LJM

维度	分析
组织理念	以技术官僚与 PvP 霸权为核心，自称"共和国"，追求全服秩序主导权 tid6 tid146
招募方式	早期靠开服红利自然吸纳；后以"分部"编制收编星陨阁、自由之风、ETO 等组织扩张 tid6
内部等级	强等级制：首领（01）→ 高层（xuanox、ap 等）→ 分部成员 → 技术部（jason 等）；设有 LIPs 改进提案制度 tid3164
行为模式	攻守兼备：既主动宣战（反 LJM 联盟、hwly），也建设基础设施（地狱高速、机器人、红石建筑群） tid886

语言风格	官方化、编年体叙事；01 的发帖风格简洁直接，以事实陈述为主 tid1532
代表口号	"LJM on top"（战后宣言） tid698 tid2679
象征符号	红石建筑群（全服最大，已毁） tid6 ；机器人（jason 制作） tid886 ；BugTracer 系统 tid3426

NAU

维度	分析
组织理念	综合型组织，以 PvP 作战、舆论宣传与跨组织协调为核心职能 tid6678 tid7111
招募方式	论坛发帖招新，招新帖中允许公开广告宣传；强调"物资管够""游戏交流" tid6678
内部等级	设 cpvp 部长（暗影）、后勤账号（QuickBomber660）等职能分工；首领 Helloalp 总揽 tid7111 tid7237
行为模式	作战与宣传双线并重：团战时号召 CPVP 部参战，战后由后勤账号发论坛帖宣布胜利并管理舆论 tid7237
语言风格	坦然接受"乐子组织"标签并反讽运用（"都说我们组织乐，又怎么样"）；舆论战中言辞激烈 tid6678 tid7237
代表口号	"我们不战则已，战必胜！" tid7111
象征符号	公开招新渠道（招新帖中公开列示） tid6678 ；圣诞团战截图 tid7111

第三帝国/轴心帝国

维度	分析
组织理念	好战型强权，以"元首"集权制为核心；林小林称"只要 xin 不关，我林小林就不会退出 xin" tid4583
招募方式	论坛招人帖称"内有免费物资" tid1621 ；以"帝国"名义吸引好战玩家
内部等级	元首（林小林）→ 帝国元帅（Tony）→ 高管（青神等）→ 普通成员；卧底制度（向伊甸园派驻青神） tid5664
行为模式	无缘无故向 PUX、TCP、MSO 等多组织宣战；传播木马病毒（"轴心帝国全地图基地搜索器"） tid5690 ；林小林以"演讲"形式在论坛发声

语言风格	纳粹式称号与修辞（"元首""帝国元帅""第三帝国万岁"）； 承诺"不在独裁，不在引战"但社区不信任 tid4583 tid6738
代表口号	"第三帝国林小林主义不灭""元首林小林万岁" tid6738
象征符号	纳粹式称号体系；"帝国回归"宣言帖 tid4583

伊甸园/EDEN

维度	分析
组织理念	首领罗辑宣称"实行共产主义，人人平等，绝对不会歧视任何人" tid5664 ；后期与蟹黄合作时目标升级为"消灭所有恶俗" tid14777 玩家自述(PF视角),单源
招募方式	论坛演讲式招新（"消灭轴心帝国"演讲直接附公开联系方式） tid5664 ；合并生源救助站后以救助名义吸纳成员 tid8699
内部等级	首领（划水面壁者罗辑）直辖；下设建筑部、后勤部、宣传与救助部、技术部、PVP部（仅自卫时出动） tid11888
行为模式	以演讲和外交声明为主要手段；与帝国敌对时依靠舆论战而非纯武力 tid5664 tid5072
语言风格	演讲体、煽动性强（"消灭轴心帝国"）；称呼敌人为"废物""狼狽为奸" tid5664
代表口号	"消灭轴心帝国" tid5664
象征符号	"伊甸园"名称本身（乌托邦意象）；EDEN 英文名；演讲帖中公开列示的招新联系方式 tid5664

PF

维度	分析
组织理念	代理首领 bingcan 自述目标为"不择手段得到 xin 的顶端，进行高压统治严禁恶俗" tid14777 玩家自述,单源
招募方式	以附属组织制度扩张（ZWOLF 为首个附属）；后改为"炽星集群"组织联盟模式，招募除 dyz/ash 外的所有组织 tid14777 玩家自述(PF视角),单源
内部等级	代理首领（bingcan）→ 附属组织首领 → cpvp 队员 → 普通成员；设有"财团"（附属组织管理机构）后改组为"集群" tid14777 玩家自述(PF视角),单源
行为模式	游击战 + 舆论战并重；被对手 Texo111 指控"弯曲历史扭曲事实，打团输了不承认，只会打舆论战" tid14444

语言风格	自述体长文（退圈自述近万字）；论坛舆论战中大量使用"捏造""精神胜利"等词汇 tid14777 tid14444
代表口号	（论坛中未见统一口号，以"花碎冰残"个人名号为标识）
象征符号	"灿星集群"联盟名称；bingcan（花碎冰残）个人名号 tid14777 玩家自述(PF视角),单源

华炘

维度	分析
组织理念	自称"华炘共和组织"，以成文法治为核心；颁布《参审基本标准条例》，追求"法治化进程" tid6004
招募方式	以"参审"制度吸纳成员，强调法治程序而非武力
内部等级	（论坛信息有限，仅知设有"参审"机制） 信息不足
行为模式	外交为主：与新盛唐建交 tid7275 、加入 PDC 联盟 tid9261 ；是 XIN 服少数不打仗而以制度建设为核心的组织
语言风格	法律文书体（"条例""参审""标准"） tid6004
代表口号	"华炘法治化进程的第一步" tid6004
象征符号	"共和"名称；《参审基本标准条例》文本 tid6004

生源救助站

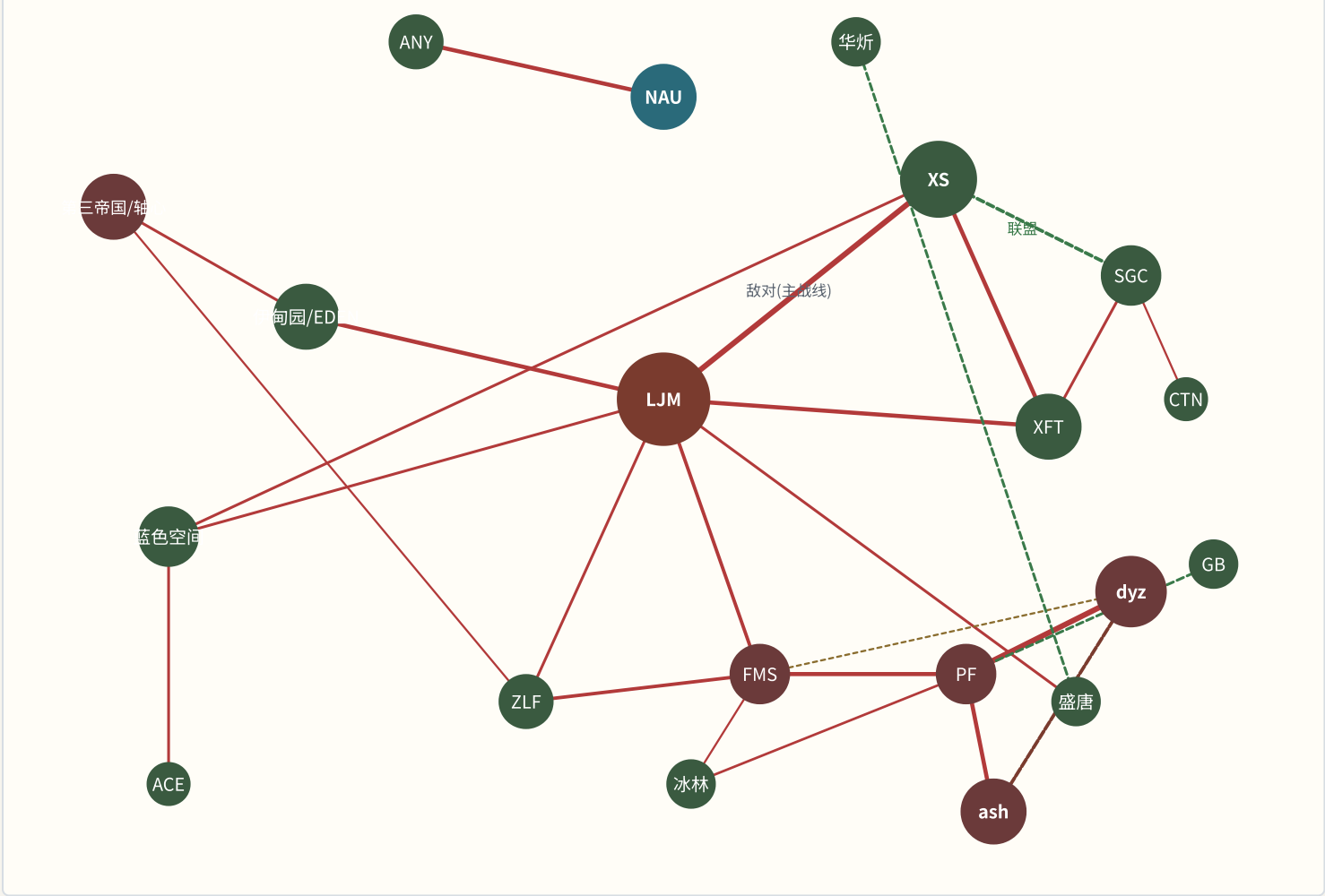
维度	分析
组织理念	"在服务器中救助萌新"；组织与所有组织均为中立 tid11888
招募方式	论坛招新帖，强调"2021年全组织救助人数中最多" tid11888
内部等级	下设建筑部、后勤部、宣传与救助部、技术部、PVP部（仅在面对组织受到威胁时出动） tid11888
行为模式	出生点发放物资、kit、鞘翅、不死图腾；保持中立，不参与组织间战争 tid11888 tid10146
语言风格	简洁招新体，强调"中立""合作"
代表口号	"救援，我的责任" tid11888

维度	分析
组织理念	"为 xin 的高速做出贡献"; 以公共基础设施（地狱高速）为核心 tid12948
招募方式	论坛招新帖，强调"组织内有物资，修路端，你只需要挂好就行了，可自动修路" tid12948
内部等级	（论坛信息有限）Helloalp 介入事务管理 tid12948
行为模式	纯建设型：将 $\pm x$ 高速扩展至 20 万，正在扩展 $+z$ 高速；提供自动修路端 tid12948
语言风格	务实简洁，以工程成就为核心叙事（"我们做过的事情有：1.把 $+x$ 高速扩展到20w"） tid12948
代表口号	"join us" tid12948
象征符号	20万长度的高速公路（ $\pm x$ 轴） tid12948

四、组织关系网络

下图基于全语料组织共现与冲突/联盟关键词抽取，仅保留有具体事件帖支撑、且两个组织在同一条事件记录中出现的强关系。已剔除：虚构小说帖（九龙湾系列 tid1184-1191）、愚人节帖（tid8308）、仅在一般讨论中被分列提及的弱共现（tid11720）、URL误匹配（tid12699）等无效证据。红线为敌对、绿线为联盟；线条粗细对应冲突/合作强度。完整 38 条关系边见 relationship_edges.csv。

2B2T.XIN 势力关系网络（核心组织）



- 敌对/战争
- 联盟/合作
- 核心霸权
- 综合型(NAU)
- 隶属(dyz→FMS)
- 主要敌对(PF/FMS/dyz/ash/帝国)

4.1 核心敌对关系

双方	类型	起因/事件	证据
LJM ↔ XS	敌对	长期争霸，原点战与多次团战；XS 解体后以 Xs Club 复活再战	tid9642 tid3426
LJM ↔ XFT	敌对	XFT 半数成员入侵 LJM 主营地，多次团战	tid4739
ANY ↔ NAU	敌对	ANY 代理首领宣战→圣诞水晶战→NAU 内鬼泄坐标；ANY 系 NAU 分裂	tid7111 tid7275
XFT ↔ XS	敌对	2022-08 LJM 群殴 XFT 时 XS 卷入，XS Club vs XFT 多次团战	tid6232
LJM ↔ 伊甸园/EDEN	敌对	LJM 对伊甸园宣战	tid5718 tid5072
FMS ↔ PF	敌对	FMS 与 PF 的长期冲突，PF 首领自述从 22 年暑假起的交战经历 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
FMS ↔ LJM	敌对	FMS 造谣 MSO 向 LJM 宣战	tid6631

ZLF ↔ FMS	敌对	ZLF 首领 BlueZL 称 FMS 系内部分裂，遂宣战； FMS 自称从 CEH DMS 分裂 起源存疑	tid6629 tid6631 tid11909
SGC ↔ XFT	敌对	2022-07 SGC 对叛变组织特别行动，与 XFT 团战	tid6004 tid6232
PF ↔ 冰林	敌对	PF 首领自述与冰林组织的冲突经历 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
FMS ↔ 冰林	敌对	PF 首领自述 FMS 与冰林组织的冲突经历 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
LJM ↔ 盛唐	敌对	2023-01 LJM 新年基地被泄露至新盛唐组织 tid7275	
CTN ↔ SGC	敌对	2022-07-29 SGC 与 CTN 团战，CTN 因首领未通知成员而败	tid6004
ACE ↔ 蓝色空间	敌对	2021-02 AR 殴打蓝色空间，蓝色空间与 ACE 均被殴打	tid1932 tid1947
LJM ↔ 蓝色空间	敌对	2020-12 蓝色空间组建 hwly 联盟反 LJM	tid1532
XS ↔ 蓝色空间	敌对	2020-12 hwly 联盟战役，XS 部分成员参与 LJM 方	tid1532
LJM ↔ ZLF	敌对	FMS 造谣 MSO 向 LJM 宣战，牵连 ZLF	tid6631
PF ↔ dyz	敌对	PF 首领自述与 dyz 的长期战争，含附属权争夺与舆论战 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
PF ↔ ash	敌对	PF 首领自述 ash 在 dyz 衰落后转向攻击 PF 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
dyz ↔ FMS	隶属	PF 首领称 FMS 为 dyz 管理中小组织之工具 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
dyz ↔ ash	后期合并	PF 首领称 dyz 与 ash 紧急合并抗 PF，但被击败 玩家自述(PF视角),单源	tid14777
第三帝国/轴心帝国 ↔ 伊甸园/EDEN	敌对	伊甸园首领划水面壁者罗辑发表"消灭轴心帝国"演讲，指控帝国派驻卧底、传播木马病毒 tid5664 tid5690	tid5664
第三帝国/轴心帝国 ↔ ZLF	敌对	ZLF 首领退位时将"反对第三帝国"列为遗志 tid7076	tid7076
第三帝国/轴心帝国 ↔ PUX/TCP/MSO	敌对	帝国向 PUX、TCP、MSO 等多组织宣战 tid5664 (PUX/TCP/MSO 未在图中作为独立节点)	tid5664

4.2 联盟与中立

SGC–XS 联盟：2022-07 SGC 和 XS 联盟在主世界 00 与 XFT 团战并获胜，是少有公开的联盟关系 [tid6004](#)。**GB–PF 联盟**：PF 招募帖中声明与 GB 联盟 [tid11686](#)。**华炘–盛唐 建交**：2023-01-02 华炘共和组织与新•盛唐组织建交 [tid7275](#)。多数小型组织间关系以"建交/宣战"帖宣告，实际交往密度低。

五、玩家人物档案

下表为发主题数与发帖总数合并排名前列的关键人物（完整 41 人见 figures.csv）。

玩家ID	发主题	发帖总数	身份/所属	代表贡献
admin（山水）	155	608	服主/腐竹	服务器运营者、历史文献编年者、所有官方公告发布者 tid1636 tid10888
Helloalp	172	521	NAU 首领 / IIS	NAU 创立、水帖帖楼主、IIS 修路事务、CPVP 赛事 tid6678 tid10970
浮响沫OvO	126	3414	史官型玩家	全服第一发帖量；长期补充历史文献逐月记录 tid2296 tid1636
无敌洛月	101	805	ISN/洛月clay	组织 XIN CPVP 大赛、ISN 章程确立 tid9261 tid8699
anti_water	93	1332	活跃玩家	高产出回复者，跨主题参与讨论
划水面壁者罗辑	70	705	伊甸园/EDEN 创始人	2022-02-01 创伊甸园（后更名EDEN）、2022-05-28 创修路联盟 tid5072 tid5702
EnterRaven	68	651	活跃玩家	记录 ISN 解体等事件 tid10636
hf2k	68	654	史官型玩家	补充逐月历史、记录 Xs Club vs XFT 团战 tid8330
bingcan	19	248	PF 代理首领	PF 组织创立者、炽星集群核心；2026 年退圈发布长篇自述揭示 2024-2025 年组织战争全貌 tid14777 玩家自述,单源

5.1 Zero、One (01)：开服雄主与"暴政"符号

01 是开服首月的核心玩家与 LJM 创立者，击杀首条末影龙、收编反 LJM 势力、领导 hwly 决战 [tid6](#) [tid1532](#)。其长期统治被社区称为"01 暴政"，2022-06-30 被男童推翻 [tid5890](#)。01 与服主山水是否同一人，社区长期有传闻但无实据 [玩家传闻](#)——本报告据《2021 总结》中山水自述"从玩家过渡成为腐竹、与昔日好友断绝关系" [tid4933](#)，倾向于二者为不同身份，但标注存疑。

5.2 admin（山水）：被骂四年的"无奈服主"

山水是 XIN 唯一的运营者与官方叙事书写者。其六年间在政策上反复摇摆（驴刷禁/开、鸡刷改/退、反作弊松/紧），核心逻辑是"让服务器活下去" [tid4933](#)。2023 年末曾情绪性发布解散公告又撤回 [tid10653](#)。他既是最高权力者，也是社区恶意的主要承受者——"运营四年被骂四年" [tid10653](#)。这一双重身份是理解 XIN 政治生态的钥匙。

5.3 关系链：人物 → 组织 → 事件

- **Helloalp** → NAU / IIS → 圣诞团战、修路公益、CPVP 赛事 [tid7111](#) [tid12948](#)
- **划水面壁者罗辑** → 伊甸园/EDEN / 修路联盟 → 修路联盟成立 [tid5072](#) [tid5702](#)
- **男童** → (反 LJM) → 推翻 01 暴政称帝 [tid5890](#)
- **zenhao** → HLN / 开发组 → 插件后门事件 [tid5387](#)
- **e_2** → (OP) → 2025 滥权流出违禁品 [tid12994](#)
- **Ulinp / dyy** → XS → 2023-08 权力交接, dyy 退圈 [tid9789](#)
- **bingcan** → PF / 炽星集群 → PF-dyz-ash 战争、退圈自述 [tid14777](#) 单源
- **Texo111** → (反 PF) → 发帖批评 PF"扭曲事实、打舆论战" [tid14444](#)
- **林小林** → 第三帝国/轴心帝国 → 向多组织宣战、改名轴心帝国、帝国覆灭 [tid4583](#) [tid5664](#) [tid6738](#)

5.4 Helloalp: NAU 首领与跨组织协调人

游戏ID: Helloalp | **活跃时期:** 2022 秋至 2026+ | **所属组织:** NAU (首领)、IIS (介入管理)

主要贡献: 论坛发主题 172 篇 (全服第一)，发帖总数 521；创立 NAU 组织并领导圣诞团战获胜 [tid7111](#)；创建并维护论坛"水帖帖" (2,598 回复，全服最大水楼) [tid10970](#)；介入 IIS 修路组织事务，将 $\pm x$ 高速扩展至 20 万 [tid12948](#)。

代表事件: 2022-12-24 圣诞团战指挥 NAU 击败 ANY [tid7111](#)；战后论坛舆论战全程参与并回击"捏造"指控 [tid7237](#)；2024-12-28 编辑 IIS 招新帖 [tid12948](#)。

社区评价: 高产出玩家，兼具组织运营与舆论管理能力；其"水帖帖"成为社区最大公共广场。社区对其评价两极化：NAU 成员视其为有效首领，反对者则讥讽 NAU 为"乐子组织" [tid7237](#)。

5.5 浮昀沫OvO：全服第一发帖量史官

游戏ID: 浮昀沫OvO | **活跃时期:** 2020-2026 | **所属组织:** 无固定组织 (史官型独立玩家)

主要贡献: 全服发帖总数第一 (3,414 帖)，发主题 126 篇；长期补充历史文献逐月记录，是 admin 编年之外最重要的社区史官 [tid2296](#) [tid1636](#)。

代表事件: 在多个历史文献帖下方补充月度事件记录 (如 [tid2296](#) 中补充 2021 年 3 月事件)；在 Super Chicken 公告帖中提问"原版漏洞方法包括原来的区块驴刷吗" [tid5267](#)，反映其对服务器技

术细节的深入了解。

社区评价：被广泛认可为社区史官，其记录的完整性与及时性甚至超越部分官方编年。

5.6 划水面壁者罗辑：伊甸园/EDEN 创始人 与 演讲者

游戏ID：划水面壁者罗辑 | **活跃时期：**2022-02 至 2024+ | **所属组织：**伊甸园/EDEN（创始人兼首领）、修路联盟（发起人）

主要贡献：2022-02-01 创立伊甸园组织 [tid5072](#)；2022-04-21 发表"消灭轴心帝国"演讲 [tid5664](#)；2022-05-28 发起修路联盟 [tid5702](#)；2023-05 合并生源救助站为 EDEN 生存救助站 [tid8699](#)；2024-06-28 确认 EDEN 重启并亲自操作出生点救助账号"神州符华" [tid11888](#)。

代表事件：发表反轴心帝国演讲揭露林小林"骗人和圈钱"、青神卧底事件 [tid5664](#)。

社区评价：以演讲能力和理想主义色彩著称；其"共产主义，人人平等"的宣言与无政府环境形成鲜明对比。部分玩家支持其立场（"支持你" [tid5664](#)），部分则持观望态度。

5.7 无敌洛月：ISN 组织者 与 CPVP 赛事推动者

游戏ID：无敌洛月（洛月clay） | **活跃时期：**2022-2026 | **所属组织：**ISN

主要贡献：论坛发主题 101 篇，发帖总数 805；组织 XIN CPVP 大赛；确立 ISN 章程 [tid9261](#) [tid8699](#)。是 bingcan（PF 首领）自述中提到的"人生中第一位导师" [tid14777](#)。
[玩家自述\(PF视角\),单源](#)。

代表事件：2024-01-01 首先报告大型离线盗号事件 [tid10885](#)；组织 CPVP 赛事推动服内竞技文化 [tid9261](#)。

社区评价：被视为资深玩家与赛事组织者；与 bingcan 的师徒关系使其在中小组织圈中具有影响力。

5.8 bingcan（花碎冰残）：PF 代理首领 与 退圈自述者

游戏ID：bingcan（花碎冰残） | **活跃时期：**2022 暑假至 2026-03 | **所属组织：**PF（代理首领）、炽星集群（核心）

主要贡献：论坛发主题 19 篇，发帖总数 248；建立 PF 组织并发展至 60 人 + 7 个附属组织；组建炽星集群联盟（据称囊括除 dyz/ash 外所有组织）；2026-03-07 发布近万字退圈自述，揭示 2024-2025 年组织战争全貌 [tid14777](#)。

代表事件：2022 暑假经冰林视频入服，被肌肉金轮（拾荒者首领）引荐入服；2022 底建立 PF；与 dyz 体系长期游击战；2024 加入 CEH（因私人纠纷失败）与 EMP（后解散）；2025 组建炽星集群反击 dyz/ash 联盟获胜；2026-03 退圈 [tid14777](#)。

社区评价：自称"25年下半年服务器统治者" [tid14777](#)；被对手 Texo111 指控"弯曲历史扭曲事实，打团输了不承认，只会打舆论战""已成 xin 服老玩家公敌" [tid14444](#)。社区评价高度两极化。

注意：bingcan 所有自述内容均为 PF 单方视角，缺乏 dyz/ash 等方面的交叉验证。

5.9 林小林：第三帝国/轴心帝国元首

游戏ID：林小林（论坛 ID"姐贵水官上台"，自号"Adolf_Lintler"） | **活跃时期：**2020-12 至 2022-11 | **所属组织：**第三帝国/轴心帝国（元首）

主要贡献：建立第三帝国（至少 2020-12 已存在 [tid1518](#)）；2021-10-28 宣布帝国回归并改名"轴心帝国" [tid4583](#)；向 PUX、TCP、MSO 等多组织宣战 [tid5664](#)；在论坛以"演讲"形式发声。

代表事件：帝国改名轴心帝国 [tid4583](#)；被伊甸园首领罗辑发表"消灭轴心帝国"演讲公开控诉 [tid5664](#)；2022-11 帝国宣告覆灭，林小林发帖"第三帝国林小林主义不灭" [tid6738](#)。

社区评价：社区评价极为负面。罗辑称其"除了骗人和圈钱别的什么也不会" [tid5664](#)；玩家"我是一条鱼呀"评价"在 xin 坑蒙拐骗，骗吃骗喝，居然还可以撑到现在，已经很不容易了"，同时指出"xl 的帝国是烂到骨子里的烂" [tid6738](#)。

5.10 zenhao：插件后门事件主角

游戏ID：zenhao | **活跃时期：**2021-2022 | **所属组织：**HLN（成员）、原 XIN 服开发组成员

主要贡献：曾参与服务器插件开发工作。

代表事件：2022-03-08 被确认在服务器插件中安插后门代码，导致近期多个基地坐标流出、多场 PVP 战役结果存疑 [tid5387](#)。官方清除全部后门，将 zenhao 踢出开发组。被玩家称为"XIN 服的 popbob"（popbob 为国际 2b2t 著名破坏者） [tid5387](#)。

社区评价：极为负面——被视为破坏服务器信任基础的背叛者。其后门事件与 LJM 间谍 tz 携违禁品回流 [tid1637](#) 等共同构成 2021-2022 年的高密度背叛叙事。

六、重大事件时间线

以官方历史文献编年为主脊，辅以公告与冲突帖。日期多为 admin 记录的公历日期；部分事件仅有月份者标注。



2020-03-01

2B2T.XIN 开服 tid6

RPG 腐竹发起，众远古大佬进服；首条末影龙被 01 击杀，反 01 公会成立。



2020-03-17

LJM 组织成立 tid6

首领 01；反 LJM 联盟同日首现。XIN 组织政治元年开启。



2020-05-04

机房迁移·硬盘损坏回档 tid146

更换主机损坏硬盘，回档约一周，发纪念钻石剑。FXXZ27 发现末影门复制。



2020-06-13

LJM vs HLN 出生点大战 tid166

LJM 7 人袭 HLN 3 人，HLN 增援 5 人胜出，14 人参战——当时规模最大战斗。



2020-06-25

China2B2T 关闭，组织迁入 tid166

原国服关闭，其组织大批入驻 XIN，奠定 XIN 玩家基本盘。



2020-08

地狱原点争夺战 tid886

七组织两阵营争夺地狱 0,0；LJM 机器人首世。开学强制结束。



2020-12-26

LJM 完胜 hwly 联盟 tid1532

皇权/无尽深空/蓝色空间组 hwly 反 LJM，决战 LJM 胜，hwly 解散，LJM 重归霸主。



2021-02-04

"五大组织解散"事件 tid1932

AR 单挑蓝色空间等五组织，称五组织解散 玩家说法，回复多指造谣。



2021-03-01

禁驴刷·刷物时代落幕 tid2296 tid4933

山水兑现预告禁驴刷，玩家流失；后被迫以"10+1"法重开。

2021-08-11

XS 正式解体 tid3800

部分成员转投 LJM（老九门），XS 陨落（后于 2023 复活）。

2021-10-28

第三帝国改名轴心帝国 tid4583

林小林宣布帝国回归并改名"轴心帝国"，承诺改变行事风格。

2021-12

正版 UUID 绑定·Log4J tid4783

山水手工迁移三千正版 UUID；Java Log4J 漏洞紧急处置。

2022-02-18

Super Chicken（鸡刷）登场 tid5267 tid7072

关闭杀驴刷改鸡刷，开启物资盛世。

2022-03-08

zenhao 插件后门事件 tid5387 tid5322

确认 zenhao 安插后门致基地坐标流出、PVP 结果存疑；踢出开发组。被称"XIN 服的 popbob"。

2022-06-06

男童推翻"01 暴政" tid5890

男童推翻 01 并称帝，发展后勤与 pvper。

2022-10-07

ZLF 向 FMS 宣战 tid6629 tid6631

ZLF 首领 BlueZL 称 FMS 内部分裂，正式宣战；FMS 起源存在三源矛盾。

2022-11-13

SovietUnion 分裂 tid6773

布尔什维克腐败致 SU 分裂，MadForty 让权 dyy，SU 进大低谷。

2022-12-04

LJM 主基地被炸 tid6937

号称最大的 LJM 主基地坐标泄露并被炸毁。

2022-12-24

NAU vs ANY 圣诞团战 [tid7237](#) [tid7111](#)

主世界 200,500 水晶战；战后论坛注册小号互喷，舆论战升级。

2023-04-29

Xs Club vs XFT 团战 [tid8330](#)

高峰 30+ pvper，Xs Club 靠 pvper 基数赢下 XFT。

2023-08-15

1.19.4 版本升级 [tid9788](#)

1.12.2→1.19.4，全新反作弊与违禁品体系，删除原版无法获取物品。

2023-11-14

Super Chicken 大改·杀驴复制回归 [tid10517](#)

删自动化产线以破物资饱和，玩家强烈反弹。

2023-12-02

险些解散·"打赢复活赛" [tid10653](#) [tid10888](#)

山水发解散公告又撤回；年度总结透露大范围回档、硬盘阵列致命故障。

2024-01-01

大型离线盗号事件 [tid10885](#)

"金蝉脱壳"公开发布近百离线账号密码。

2025-01-07

e_2 OP 滥权事件 [tid12994](#)

新 OP 误指令流出违禁品、私 tp 翻箱，山水介入处理。

2025-05-03

"全体组织宣战诏书"事件 [tid13483](#) [tid13485](#)

新手玩家向全体组织宣战，被社区集体嘲讽后投降。

2026-02-04

OP 药账号重出江湖 [tid14655](#)

沉寂 OP 药号惹事，山水删除数据平息；随后上线同 IP 自动登录检测。



2026-03-07

PF 首领 bingcan 退圈自述 tid14777

PF 代理首领花碎冰残发布长文总结其 xin 生涯，揭示 dyz/ash/EMP/CEH 等组织谱系。

玩家自述(PF视角),单源

6.1 重大事件档案示例：zenhao 插件后门事件

时间：2022-03-08 | **涉及人物：**zenhao (HLN 成员、原开发组成员) | **性质：**内部安全事件

背景与过程：经插件编译发现 zenhao 提供的服务器插件含后门代码，已造成近期多个基地坐标流出、多场 PVP 战役结果存疑。官方清除全部后门，将 zenhao 踢出 XIN 服开发组 tid5387。该事件由历史文献 3 月编年确认 tid5322。

论坛舆论：玩家称其为“XIN 服的 popbob”（popbob 为国际 2b2t 著名破坏者），多人据此质疑既往战果与基地安全 tid5387。

6.2 重大事件档案示例：服务器解散公告

时间：2023 年末 | **涉及人物：**admin (山水) | **性质：**运营危机

过程：山水发帖称已不玩此游戏、运营徒耗钱财、“被骂四年”，宣布论坛 2024-01 到期即关、服务器关闭。数小时后撤回，称“对买过权限的玩家不公平”，公告标“作废” tid10653。2023 总结进一步透露大范围回档与硬盘阵列致命故障 tid10888。

6.3 NAU vs ANY 圣诞团战

时间：2022-12-24 | **涉及组织：**NAU、ANY | **涉及人物：**Helloalp (NAU 首领)、Hallanguy (ANY 代理首领) | **性质：**PvP 团战 + 舆论战

背景：ANY 代理首领 Hallanguy 向 NAU 宣战，约战主世界 200,500 水晶。**过程：**NAU 在水晶团战中获胜，ANY 内鬼泄露己方坐标 tid7111。**双方观点：**NAU 帖称“大胜主动挑战的 ANY” tid7111；ANY 方面观点在论坛中较少留存。**舆论：**战后双方注册小号在论坛互喷“捏造”“精神胜利”，舆论战升级 tid7237。**影响：**展示了 NAU 作为综合型组织的 PvP 作战与舆论宣传双线能力，也确立了“圣诞团战”作为 XIN 服经典战争时间节点的传统。

6.4 PF-dyz-ash 组织战争 (2024-2025)

时间：2024-2025 | **涉及组织：**PF、dyz、ash、EMP、CEH、炽星集群、FMS 等 | **涉及人物：**bingcan (PF 首领)、沙某、左飞、HCQ同学 等 | **性质：**大规模组织联盟战争

背景：据 PF 首领 bingcan 退圈自述，PF 自 2022 年暑假入服后即与 dyz 体系冲突。**过程：**PF 先后加入 CEH（因内部纠纷失败）与 EMP（后解散），后组建炽星集群，联合除 dyz/ash 外的组织。dyz 与 ash 紧急合并抗 PF 但被击败。**双方观点：**PF 方面 (tid14777) 称 dyz"造谣与神权"并"下线低"；dyz/ash 方面帖子在论坛中极少留存。另有 Texo111 发帖称 PF"扭曲事实、打舆论战、已成老玩家公敌" tid14444。**影响：**此战是 2024-2025 年 XIN 服最大规模组织冲突，但**全部信息来源为 PF 单方自述** 玩家自述(PF视角),单源，缺乏 dyz/ash 交叉验证，读者应审慎对待。

6.5 "全体组织宣战诏书"事件

时间：2025-05-02 至 2025-05-03 | **涉及人物：**匿名新手玩家、auseek、bingcan 等 | **性质：**社区争议事件

过程：一名自称"2b2t 新手"的玩家发布帖子，称"受不了环境"和"组织暴政"，向全体组织宣战（原帖 tid13478 已删帖）。auseek 随即发帖批评，称其"可笑至极" tid13483。bingcan (PF 首领) 回复"PF 表示赞同"。该新手于次日投降，承认无装备 tid13485。**舆论：**社区多数玩家支持批评，部分玩家回复"6"。此事件反映了 XIN 服组织生态对"无名玩家挑战"的集体压制反应。

6.6 大型离线盗号事件

时间：2024 年元旦前后 | **涉及人物：**"金蝉脱壳" (发帖者) | **性质：**账号安全事件

过程：论坛用户"金蝉脱壳"公开发布近百个离线账号密码，导致大量玩家物资与基地受损 tid10885。**影响：**此事件与 2025 年 e_2 OP 滥权事件 tid12994、2026 年 OP 药账号复出 tid14655 共同构成"沉淀续命期"的安全危机序列。2026 年 2 月，服务器上线"离线账户密保功能" tid14748 作为应对措施。

6.7 hwly 联盟决战 (2020-12-26)

发生时间：2020-12-26 下午 3:00 | **涉及人物：**01 (LJM 首领)、皇权 YHY、无尽深空、蓝色空间首领等 | **涉及组织：**LJM vs hwly 联盟 (皇权 YHY、无尽深空、蓝色空间、XY、XS 部分成员)

事件背景：2020 年 12 月，皇权 YHY、无尽深空、蓝色空间等组织组建 hwly 联盟，目的为抢夺地狱 0,0 控制权并推翻 LJM 霸权。12 月 4 日 hwly 正式成立，此后与 LJM 进行了四场阶段性战斗，双方互有胜负 [tid1532](#)。

事件过程：12 月 23 日 LJM 与 hwly 宣布决战于 12 月 26 日下午 3 点。决战中 LJM 完胜 hwly 联盟，双方参战人数超过 30 人。HLN 在此前的 11 月 27 日至 12 月 20 日的四场战斗中与 LJM 交战（第一战 HLN 以 8 人打败 LJM 13 人），但最终 HLN 退出 hwly，hwly 联盟解散 [tid1532](#)。

双方观点：LJM 方面（01 记录）称"完胜 hwly 联盟"；hwly 方面帖子在论坛中较少留存。

论坛舆论：此战被视为 XIN 服开服元年最重要战役，确立了 LJM"重归服务器霸主"的地位 [tid1532](#)。

最终结果：hwly 联盟解散，HLN 退出，LJM 重归霸主地位。

6.8 Super Chicken 大改与杀驴复制回归（2023-11-14）

发生时间：2023-11-14 公告，11-17 执行 | **涉及人物：**admin（山水） | **涉及组织：**全服

事件背景：鸡刷数据过于庞大，加载时间日渐变长，服务器内物资极度饱和，物品复制过度自动化导致玩家活跃度极低（"大部分玩家上线即挂机"），基地建设停滞 [tid10517](#)。

事件过程：山水于 11 月 14 日发布公告：11 月 17 日删除潜影盒喂食鸡和鸡产出潜影盒（即关闭 Super Chicken 自动化产线）；11 月 16 日开放杀驴复制（击杀带有仓库的实体掉落双倍物资）；另开放鸡蛋概率砸出羊驼功能以缓解运输压力。后续多次调整：11 月 15 日测试性将玩家实体计入可双倍掉落；11 月 20 日宣布 27 日取消鸡蛋砸出羊驼；11 月 28 日因 BUG 强制取消玩家双倍掉落 [tid10517](#)。

双方观点：官方认为此举"极大提高玩家活跃度，去掉自动化物资生产，缓解物资饱和"；玩家方面反应激烈，Natsuki1337 称"我操你妈 终于明白了为什么开放权限交易 改你妈呢""就不能挂机 完全变成肉鸽pvp游戏了呗" [tid10517](#)；深夜与星辰担忧"是不是就代表了不能再挂机刷物资然后做基地了" [tid10517](#)。

论坛舆论：公告帖获得 86 条回复，是 2023 年讨论最激烈的官方公告之一。

最终结果：Super Chicken 自动化产线被删除，杀驴复制成为新的刷物方式。物资从"全自动挂机产出"转为"半手动杀驴获取"。

七、社区政治结构

7.1 权力结构

层级	角色	权力来源	表现
顶层	admin（山水）	规则制定、技术垄断、权限售卖	唯一可改插件/回档/封号者；其情绪直接左右服务器存亡 tid10653
二层	大型组织首领（01、Helloalp、Ulinp...）	pvper 基数、物资、信息	发动团战、控制原点、定义舆论 tid886 tid7111
三层	技术型玩家/史官（jason、浮昀沫OvO）	技术影响力、叙事权	造机器人、写编年、整合黑客户端 tid886 tid12644
四层	普通玩家/老玩家	人数、消费	购买权限、参与团战、水帖 tid11508
底层	新玩家（萌新）	几乎无	依赖救助组织（XYL/伊甸园/EDEN/生源救助站）存活 tid10146

7.2 四种权力的归属

- **信息权力**：掌握在服主（后台数据）与大型组织间谍系统（LJM 的 tz、HLN 的 zenhao 后门）手中。基地坐标泄露是最高频的"信息战" [tid5387](#) [tid6937](#)。
- **资源权力**：刷物权限持有者与大型组织。权限被明码标价售卖（Dupe 权限、跑图权限、绿色聊天等） [tid11508](#)，形成"付费即资源"的结构。
- **建筑影响力**：修路组织（IIS、修路联盟）与大型建筑群所有者。公共基础设施（地狱高速）是非破坏性的影响力来源 [tid5702](#) [tid12948](#)。
- **舆论影响力**：论坛高产者（Helloalp、浮昀沫OvO、anti_water）与"舆论战"组织（PF 被指专打舆论战 [tid14444](#)）。水帖帖（2597 回复）是最大舆论广场 [tid10970](#)。

7.3 社会阶层与张力

社区存在明显的**元老—新人**断层：开服元老（01、HLN 旧部）掌握历史正当性与人脉；新玩家则需通过救助组织"入门"。元老群体内部又有 **PvP 派**（团战主力）、**技术派**（机器人/客户端）、**建筑派**（基地/高速）之分。**土豪玩家**通过购买权限获得跑图、刷物优势，与"纯手打"玩家间存在张力——Super Chicken 大改时即有玩家愤言"终于明白为什么开放权限交易" [tid10517](#)。**乐子组织**则处于鄙视链底端，常被讥讽却以自嘲化解 [tid6678](#)。

7.4 权限经济：无政府中的市场

XIN 服形成了独特的"权限售卖"经济：Dupe（刷物）权限、临时 30 天权限、跑图权限、绿色聊天权限等均可购买 [tid11508](#)。这使"无政府"实际叠加了一层付费分层——付费者获得物资生产与机动优势。山水将此作为维系运营的收入来源，但也因此被"买过权限的玩家"反向绑定，难以关服 [tid10653](#)。账号归属权声明进一步规定"赞助退款则账户全部清空" [tid6963](#)，强化了付费的不可逆性。

八、玩家文化分析

8.1 黑话与梗文化

- **腐竹 / 山水**：服主的代称。"腐竹"为 Minecraft 圈"服主"谐音。
- **驴刷 / 鸡刷 / 杀驴**：不同时代的物品复制法。驴刷 (2020-2021) → 10+1 → Super Chicken 鸡刷 (2022-2023) → 杀驴复制 (2023+)，构成一部"刷物编年" [tid4933](#) [tid7072](#) [tid10517](#)。
- **32K**：满附魔的逆天武器，代指违禁品。2020-12 登场后有"3 种版本" [tid1532](#) [tid1637](#)。
- **原点 (0,0) / 地狱 00**：战略地标，"原点争夺"是最高规格战争 [tid886](#)。
- **科学家**：对 hack client 中各类作弊模块 (aura/fly/crystal 等) 的代称，"科学家整合"即作弊端打包 [tid12644](#) [tid13301](#)。
- **乐子 / 乐子组织**：自嘲式贬称，亦被用作羞辱 ("乐子 NAU") [tid7237](#)。
- **水帖帖**：专门的水楼，靠回复领"金钱"积分，是社区最大广场 [tid10970](#)。
- **打赢复活赛**：指服务器关而复开的自嘲梗 [tid10636](#)。

8.2 战争、复仇与荣誉文化

XIN 服的战争高度仪式化：宣战帖、约战坐标时间、战后合影 "on top" 宣言 (如 "LJM on top" [tid698](#) [tid2679](#)、"SSF on top" [tid6660](#))、败方"解散"赌约 [tid1932](#) 构成完整的战争礼仪。胜负常伴随**舆论战**——NAU 与 ANY 战后双方注册小号在论坛互喷"捏造""精神胜利" [tid7237](#)，PF 则被指"只会打舆论战" [tid14444](#)。**复仇文化**体现于基地互炸、坐标泄露 (LJM 主基地被炸 [tid6937](#))。**间谍/内鬼**是常态叙事 (tz、zenhao、ZLF 称 FMS 内部分裂 [tid6629](#))，使"背叛"既是丑闻也是战术。

8.3 新老玩家矛盾与救助文化

萌新在无政府环境下面临出生点被堵、物资匮乏、被老玩家暴打的困境 [tid15199](#)。这催生了**救助文化**：生源救助站在出生点为萌新提供物资发放与基本救助，XYL、伊甸园/EDEN 等亦援助新人 [tid6678](#) [tid10146](#)。但救助组织也常被讥为"乐子"，处于权力鄙视链下游——这本身反映了"武力优先"的社区价值观与"公益"价值之间的张力。

8.4 对"无政府自由"的理解

社区对"无政府"的理解分裂为两派：**原教旨派**认为应允许一切 (包括刷物、外挂、破坏)，任何限制都是"背叛无政府"；**存续派** (以山水为代表) 则认为"能让服务器死亡的只有玩家"，必要的限制是为延续无政府生态本身 [tid4933](#)。驴刷禁/开、Super Chicken 改/退的反复，本质是这两派张力的政策化表现。

8.5 建筑文化与基础设施精神

XIN 服的建筑文化呈现两极分化：**破坏型建筑**与**建设型建筑**并存。破坏型以基地互炸为典型——LJM 三个基地被 01 炸毁 [tid6](#)、独角兽公布 LJM 主基地坐标致全服最大红石建筑群被毁 [tid6](#)、LJM 主基地坐

标泄露被炸 [tid6937](#)。建设型则以公共基础设施为核心：地狱高速（Group 延长至 4 万长度 [tid886](#)，IIS 扩展至 20 万 [tid12948](#)）、地狱大厅（EY 创建地狱高速组织完善 [tid886](#)）、红石建筑群（LJM 建造全服最大 [tid6](#)）。

建筑文化的核心矛盾在于：**无政府环境下建筑天然脆弱**——任何基地坐标泄露都意味着被炸毁。这催生了两种应对策略：一是"隐蔽型建筑"（基地选址远离出生点、限制知情人数量）；二是"公共型建筑"（修路组织建设不具破坏性的基础设施，因其公共价值而获得免疫）。IIS 修路组织的兴起标志着后者成为主流策略 [tid12948](#)。

8.6 文化传播机制

XIN 服的文化主要通过三种渠道传播：

- **论坛编年**：admin 的逐月/逐年历史文献帖是社区集体记忆的主脊，浮昀沫OvO 等史官型玩家在评论区补充细节，形成"官方叙事 + 民间补遗"的双层记忆结构 [tid6](#) [tid1532](#)。
- **演讲与宣言**：组织首领通过论坛发帖发表演讲、宣战书、外交声明，直接影响社区舆论。罗辑的"消灭轴心帝国"演讲 [tid5664](#)、bingcan 的退圈自述 [tid14777](#) [玩家自述\(PF视角\),单源](#) 是典型代表。
- **水帖帖与日常互动**：Helloalp 创建的"水帖帖"（2,598 回复）是社区最大的非正式交流广场，通过积分激励机制维持活跃，成为黑话、梗、传闻的主要孵化场 [tid10970](#)。

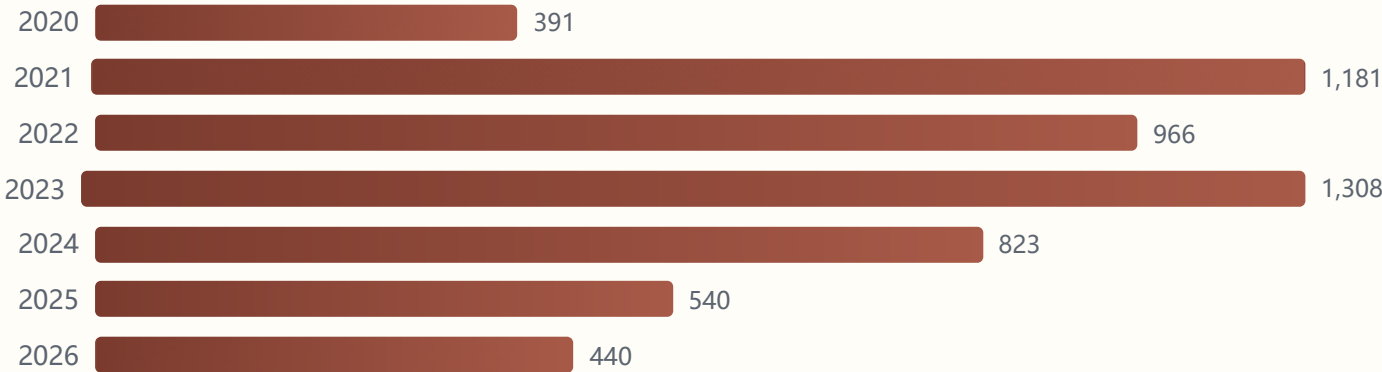
文化传播的时效性受"开学/暑假"周期强烈影响：假期活跃度爆满时新梗密集诞生，开学后迅速沉淀为编年记录 [tid1146](#)。论坛考古帖（如 [tid6](#) 下方的"考古"回复）也是一种独特的文化传播——老帖被挖出后引发新一轮讨论，形成"历史循环"现象。

九、服务器发展趋势

9.1 活跃度趋势

主题与帖文量在 2021 年随"10+1"刷物重开而跃升，2023 年达峰（1,308 主题、10,229 帖文），此后随版本升级、刷物退场与盗号风波逐步回落。2026 年因相对日期帖较多，帖文量回升，但主题量持续走低，显示"老玩家沉淀、新血不足"的态势。

逐年主题数 (5,663 主题)



9.2 组织生态趋势

组织形态随时代演变：**2020-2021** 是大型 PvP 霸权时代（LJM、HLN、XS、hwly）；**2022-2023** 转向中小型团战组织（XFT、NAU、ANY、SU、ISN），同期萌新救助型组织（生源救助站、XYL）首现；**2024-2026** 公益/基础设施组织（IIS、XYL、伊甸园/EDEN、生源救助站）与技术组织（EL）成为主流，反映"武力红利消退、互助与技术变现"的新均衡。组织平均规模缩小，"有几个 kit 就能叫组织"的讥讽增多 [tid6629](#)。

9.3 政策与技术趋势

政策主线是**"刷物存废"的钟摆**：驴刷（禁）→10+1（开）→Super Chicken（开且自动）→杀驴复制（半开）。技术主线是**版本与反作弊追赶**：1.12.2 长期固守→1.19.4 升级→Folia 多线程测试。运营主线是**硬件危机的反复**：2020 硬盘损坏回档、2021-12 硬盘危机、2022 3TB→10T 扩容、2023 阵列致命故障回档——硬件始终是 XIN 服最脆弱的命门 [tid146](#) [tid4783](#) [tid7072](#) [tid10888](#)。

9.4 数据统计分析

回复最多帖子 Top 10

排名	tid	标题	回复数	性质
1	10970	「水帖帖」欢迎在此处水帖	2,598	水楼/积分帖
2	10653	[作废]服务器解散公告	142	官方公告
3	7111	NAU组织团战大胜主动挑战的ANY	48	团战宣言/舆论战
4	10885	2024年 全年	42	历史文献编年
5	10517	[公告]物品复制大改 Super Chicken	86	官方公告
6	5267	[更新]物品复制大改 Super Chicken	53	官方公告
7	1532	2020年12月份 32K登场	8	历史文献编年
8	7237	关于NAU和ANY组织近期矛盾冲突的全览	5	舆论战分析
9	5890	2022年06月份	6	历史文献编年
10	14777	关于我在xin的一生	5	退圈自述

趋势分析：回复数最高的帖子并非战争帖或建筑帖，而是"水帖帖"（2,598 回复），反映了社区对非正式交流空间的需求。官方公告帖（解散公告、SC 大改）的高回复量则反映了政策变动引发的社区情绪波动。团战宣言帖（tid7111）的高回复量体现了 XIN 服"战争即舆论"的特征。

组织出现频率

排名	组织	提及主题数	首次提及	最后提及
1	LJM	106	2020-06	2026-07
2	NAU	87	2022-09	2026-07
3	XS	69	2020-08	2026-07
4	伊甸园/EDEN	68	2022-01	2025-11
5	冰林	62	2020-07	2026-05
6	PF	49	2023-08	2026-05
7	第三帝国/轴心帝国	23	2020-12	2022-11
8	乐子组织/DGamx	26	2020-11	2024-08
9	XFT	20	2021-10	2026-07
10	ANY	20	2021-07	2023-01

趋势分析：LJM 以 106 主题提及量稳居第一，贯穿全服历史。NAU（87）虽晚至 2022 年才出现，但凭借高产出首领 Helloalp（172 主题）迅速攀升至第二。第三帝国/轴心帝国（23）于 2022-11 覆灭后不再被新帖提及，是唯一已"终结"的核心组织。**注意：提及量反映论坛信号强度，不等于实际影响力——**PF（49）的提及量虽低于 NAU，但其退圈自述揭示了 2024-2025 年最大规模组织战争。

组织关系变化趋势

时期	主要敌对关系	主要联盟关系	特征
2020	LJM vs hwly 联盟	hwly 内部联盟	大型联盟对抗单一霸权
2021-2022	LJM vs XS/XFT、伊甸园 vs 帝国	SGC-XS 联盟	多边敌对、联盟稀少
2022-2023	NAU vs ANY、ZLF vs FMS	华炘-盛唐建交	中小型组织冲突为主
2024-2025	PF vs dyz/ash	炽星集群联盟	大规模联盟战争回归

网络关系图建议：当前 SVG 关系图展示了静态关系网络。建议后续可视化加入时间轴维度，以动画呈现组织节点的诞生、扩张、合并与消亡过程。关键节点包括：2020-03 LJM 诞生、2020-12 hwly 联盟组建与解散、2021-08 XS 解体、2022-02 伊甸园诞生、2022-11 帝国覆灭、2024 PF 炽星集群组建、2026 bingcan 退圈。

十、总结：XIN 作为虚拟社会的发展规律

综观六年，2B2T.XIN 呈现出几条清晰的虚拟社会发展规律：

其一，"无政府"需要被持续供养。纯粹的自由会迅速耗尽玩法（物资饱和、基地停滞），服主被迫以"限制—放开"的钟摆维持活跃度。自由的存续依赖于对自由的间歇性回收 tid4933 tid10517。

其二，霸权—反抗—分裂是组织演化的基本节律。LJM 称霸→hwly 反抗→LJM 内部政变（男童）→中小组织群起，与国际 2b2t 史上的"帝国—联盟—碎片化"高度同构 tid6 tid1532 tid5890。

其三，信息即权力。在无政府环境中，基地坐标与账号密码成为最高价值情报，间谍、后门、盗号构成了区别于正面战场的"暗战线"，其影响往往超过团战本身 tid5387 tid6937 tid10885。

其四，单人运营的脆弱性决定了一切。山水个人的情绪、健康与经济状况直接等同于服务器的生死。权限经济既维系了运营，也锁死了"关服"选项，形成"服主—付费玩家"的相互绑定 tid10653。

其五，公益是暴力的副产品。当武力红利随版本与反作弊收紧而下降，救助与基础设施组织填补了权力真空，社区从"征服型"向"养护型"缓慢迁移——这是无政府社会少见的自我软化机制 tid12948。生源救助站等公益组织在出生点为萌新提供物资发放与基本救助，是这一转型的典型代表。

XIN 服六年史，是一部微缩的线上政治史：它在 Minecraft 的方块世界里复现了霸权、法治（华炘）、公益（生源救助站/IIS）、舆论战、间谍战与经济分层，并以一台反复回档的服务器和一位被骂四年的服主，承载了上万玩家共同书写的"无政府"叙事。

附录

A. 方法论说明

语料：用户提供的 2b2t.xin 论坛爬取数据，含 5,663 主题（thread_*.json）、index.json、crawl.log，已解压至工作目录处理。

处理：Python 管线完成日期归一化（绝对时间直转；相对时间"昨天/前天/N小时前"按爬取日 2026-07-31 换算）、全语料统计、策展名单组织识别（缩写用字母边界匹配以避免子串噪声）、组织共现与冲突/联盟关键词关系抽取。脚本与中间产物仅存于工作目录，不入交付区。

证据分级： P0 官方 历史文献/官方公告/admin 帖； P1-P2 玩家招募/战争/建筑帖； P3 水帖/传闻/单源主张。

引用：行内 tidXXXX 指向论坛原帖（https://www.2b2t.xin/thread-XXXX-1-1.html）。量化结论均可追溯至 stats.json 与各 CSV 文件。

B. 未证实 / 存疑信息清单

事项	状态	说明
Zero、One(01) 是否即服主山水	玩家传闻	社区长期猜测；据山水自述倾向于不同身份，无实据

"五大组织解散"事件真实性	玩家说法存疑	原帖自称 AR 单挑五组织致其解散，回复多指"造谣" tid1932
FMS 起源（三源矛盾）	起源存疑	ZLF 称 FMS 系内部分裂 tid6629 ；FMS 自称从"CEH DMS"分裂 tid11909 ；PF 首领称 FMS 为 dyz 管理中小组织之工具 tid14777 。三源说法不一致，FMS 起源待证实
ZLF / FMS 创立时间	时间存疑	宣战帖称 ZLF 始于 8 月 1 日，招人帖称 1 月 22 日；FMS 招人称 2024 分裂 tid6629 tid11909
PF-dyz-ash 关系网络(2024-2025)	玩家自述,单源	PF 首领 bingcan 单方自述，涉及 dyz/ash/EMP/CEH/炽星集群等组织关系 tid14777 。缺乏 dyz/ash 方面帖子交叉验证
各小型组织"解散"声明的真实性	未证实	多为一方单方面宣称，未必真实解散
2020 年峰值 203 人	官方自述	admin 年度总结数据；有玩家质疑峰值或含压测 tid1636

C. 核心证据索引（节选）

tid	标题	用途
6	2020年03月份 新的征程	开服与 LJM 创立
146	2020年05月份 机房迁移	硬盘损坏回档、LJM 共和国
166	2020年06月份 China2B2T关闭	China2B2T 关闭、组织迁入
886	2020年08月份 地狱原点争夺战	原点战、首台机器人
1532	2020年12月份 32K登场	32K、hwly 决战
1636	2020年总结 XIN的征程	元年统计
2296	2021年03月份 末地争夺战	禁驴刷
3800	2021年08月份 暑假结束	XS 解体
4933	2021年总结 XIN服有你	刷物存废逻辑、UUID 绑定
5072	2022年02月份 鸡霸登场	Super Chicken、伊甸园/EDEN
5267	[更新]物品复制大改 Super Chicken	鸡刷官方公告（一手源）
5387	[声明]zenhao插件后门事件	后门事件
5890	2022年06月份	男童推翻 01 暴政
6678	NAU组织招新！！	NAU 定位 (Novice's Aid Union)
7111	NAU组织团战大胜主动挑战的ANY	圣诞团战

7237	关于NAU和ANY组织近期矛盾冲突的全览	NAU-ANY 冲突全貌
8330	2023年04月份	Xs Club vs XFT
8699	EDEN生存救助站合并生源救助站	EDEN 合并生源救助站，生源救助站更名为 EDEN 生存救助站
9788	[公告]服务器版本更新公告	1.19.4 升级
10517	[公告]物品复制大改 Super Chicken	鸡刷退场、杀驴复制
10653	[作废]服务器解散公告	险些解散
10888	2023年总结 真的总结	回档、Folia、运营困境
11508	[公告]各权限价格调整	权限经济
11888	EDEN生存救助站（原生源救助站）3年组织重启招人	EDEN生存救助站（原生源救助站）重启招募
12948	【广告】修路组织IIS招人！	IIS 修路
12994	2025年 全年	e_2 滥权
14655	2026年 全年	OP 药账号重出
14777	关于我在xin的一生	PF 首领退圈自述，揭示 dyz/ash/EMP/CEH/炽星集群等组织谱系
11909	【广告】FMS招人了	FMS 起源（自称从 CEH DMS 分裂）
14444	臭名昭著的PF组织.	PF 舆论战争议（反 PF 视角）
13483	关于最近某玩家的"全体组织宣战诏书"事件	社区争议事件
13485	后续:关于"全体组织宣战诏书"事件	事件后续
6631	FMS组织有伤初代联合国的脸面	ZLF-FMS 敌对关系、FMS 造谣事件
4583	帝国回归了	第三帝国改名轴心帝国
5664	演讲内容	反轴心帝国演讲，揭示帝国行事风格
6738	第三帝国林小林主义不灭	帝国宣告覆灭

完整事件库（204 条）见 `events.csv`；完整组织名录见 `organizations.csv`；关系边见 `relationship_edges.csv`；人物见 `figures.csv`；统计见 `stats_*.csv`。

